

Waschautomat

Für eine öffentliche Waschmaschine soll eine automatische Kasse programmiert werden. Dazu wird die folgende Methode benötigt:

```
wechselgeldInCent(  
    vorhandeneMuenzenInCent : integer[],  
    waschPreisInCent        : integer ,  
    eingeworfeneMuenzenInCent: integer[] ): integer[]  
{...}
```

Dabei sind die vorhandenenMuenzenInCent einfach diejenigen Münzen, die bereits vor der Wäsche im Apparat waren, um Wechselgeld herausgeben zu können. Beachten Sie auch, dass nach der Kundeneingabe (eingeworfeneMuenzenInCent) neue Münzen im Automaten sind, die gleich wieder als vorhandeneMuenzenInCent verwendet werden können. Beispiele:

```
vorhandeneMuenzenInCent := {100, 100, 200, 200, 500, 500, 500}
```

```
waschPreisInCent       := 400
```

```
eingeworfeneMuenzenInCent := {100, 100, 100, 500}
```

mögliche Ausgabe: "{200, 200}"

Die geschweiften Klammern deklarieren hier Arrays und füllen diese sogleich mit Werten.

Author: Philipp G. Freimann
(BBW
(Berufsbildungsschule
Winterthur)
<https://www bbw.ch>)