

Strings [2]

Realisieren Sie ein Programm, das eine Zeichenkette von

Author: ()

Minimum 4 und Maximum 10 Zeichen einliest.

Wenn die Eingabe korrekt ist, soll auf dem Bildschirm "Okay" erscheinen.

Ist die String-Länge zu klein oder zu groß, soll eine entsprechende Fehlermeldung ausgegeben werden.