## Dreiecksflächen

Schreiben Sie die folgenden Funktionen zur Berechnung der Dreiecksfläche und verwenden Sie diese als Methoden in einem Hauptprogramm:

flaeche(s: real, hs: real)

Aus Grundseite s und der zugehörigen Höhe h<sub>s</sub>:

Fläche -

flaeche(a: real, b: real, c: real)

Aus drei Seiten nach der Formel von Heron:

Fläche -

Dabei bezeichnet s den halben Umfang. Schreiben Sie eine Hilfsmethode umfang(), die zunächst den Umfang des Dreiecks berechnet.

flaeche(ax: real, ay: real, bx: real, by: real, cx: real, cy: real)

Aus drei Eckpunkten. Dabei können die Seitenlängen einfach mit dem Satz des Pythagoras berechnet werden. Die Seite a z. B. wird durch

ermittelt. Verwenden Sie nach der Ermittlung der drei Seiten die bereits geschriebene Funktion flaeche(a, b, c).

**Author:** Philipp G. Freimann

(BBW

(Berufsbildungsschule

Winterthur)

https://www.bbw.ch)