## Programmieren lernen

Aufgaben für den Informatikunterricht

http://www.programmieraufgaben.ch

## Schach 960

Schach 960 ist eine Variante des Schachspiels mit veränderter Ausgangstellung, in der die Reihe der Figuren hinter den Bauern für jede Partie neu definiert wird um Routinezüge zu verhindern und den Spieler dazu bringt, außerhalb des üblichen Rahmens zu denken.

Author:	()		
---------	----	--	--

**Deine Aufgabe:** Erstelle einen Algorithmus, der eine zufällige aber gültige Chess960-Ausgangsstellung vorgibt.

Akzeptierte Ausgabeformate sind ausschließlich <u>PGN</u> u/o eine illustrierte Zeile der untersten Reihe eines Spielers.